# PMOO: \_\_ . bilera agiria

**Taldearen izena**: White Mesa **Data**: 2015/04/23

**Hasiera ordua**: 17:00 **Amaiera ordua**: 22:00

**Elkartu garen tokia**: TeamSpeak eta TeamViewer

## Bileran elkartutako partaideak (sinadurarekin)



|  |  |
| --- | --- |
| Partaide 1: | Ekaitz Eizaguirre |
| Partaide 2: | Gontzal Pujana |
| Partaide 3: | Iker Ortiz |
| Partaide 4: | Xabier Lekumberri |

## Gai zerrenda



a. Optimizazioa orokorrean

b. Ranking klasea

d. ListaPartidak klasearen hasiera

…

## Jardundako gaien laburpena



1. Ondorio nagusiak

Proiektua ondo dabil, baina optimizatu beharra dago. Batez ere Jokalaria eta ListaJokalariak klaseak optimizatu behar dira.

1. Hartutako hitzarmenak

Kodea idazterakoan kontu handiagoarekin ibili behar gara, gero optimizatzearen beharra ez egoteko.

1. Bileran partaide bakoitzak burututako zeregin

* Ekaitz, Iker eta Gontzal: optimizazioa orokorrean
* Xabier: Ranking eta ListPatidak hasi